

BANDIDO

REGRAS



PAPERGAMES

COMPONENTES

70 Cartas e Folheto de Regras

OBJETIVO

Um prisioneiro está tentando escapar por túneis a partir de sua cela. Você e sua equipe devem unir forças e cartas para impedi-lo, fechando todas as saídas. Mas cuidado! Suas cartas podem acabar ajudando na fuga!

PREPARAÇÃO

1. Encontrem a carta inicial (com o prisioneiro na cela) e posicionem-na no centro de uma mesa grande. Utilizem o lado fácil ou normal desta carta, dependendo do nível de dificuldade que desejarem (5 ou 6 saídas).



2. Embaralhem as cartas e coloquem-nas viradas para baixo, formando uma pilha de compras.

3. Cada jogador compra 3 cartas.

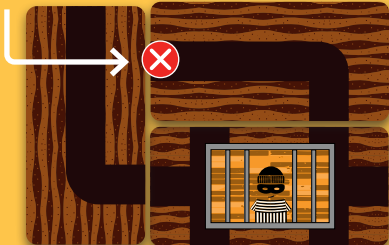
COMO JOGAR

O jogador mais jovem começa.

Em sua vez, jogue uma das suas cartas para conectá-la a uma ou mais cartas já posicionadas na mesa.



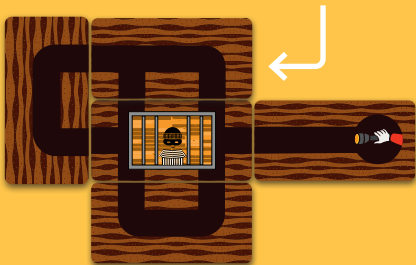
Atenção: a carta escolhida deve encaixar-se perfeitamente com as demais, continuando todos os túneis.



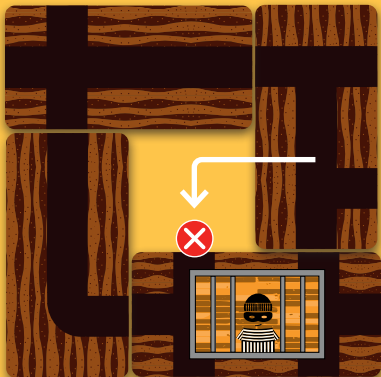
Depois que tiver jogado sua carta, pegue uma nova carta da pilha de compras. Se nenhuma de suas cartas se encaixar perfeitamente, coloque todas as suas cartas da mão debaixo da pilha de compras, pegue a mesma quantidade de novas cartas e, então, jogue uma carta. Se, mesmo assim, não conseguir jogar uma carta sem respeitar esta regra, passe a vez.

Os jogadores devem trabalhar em conjunto, podendo conversar entre si, mas sem revelar suas cartas e sem falar abertamente sobre elas.

Continuem jogando até que vocês tenham bloqueado todos os túneis ou até que a pilha de compras esteja esgotada.



Tomem cuidado para não posicionar uma carta de maneira que torne impossível isolar um túnel.



FINAL DA PARTIDA

Se vocês conseguirem isolar todos os túneis, vencem o jogo! Se um ou mais túneis permanecerem abertos após todas as cartas terem sido jogadas, o prisioneiro escapa e todos perdem.

BANDIDA

Gostou do jogo? Conheça também **Bandida**: uma nova aventura cheia de desafios e com **3 formas** de jogar! Combine os dois jogos e desbloqueie um modo especial: **A Fuga dos Amantes!***



* jogo vendido separadamente

CRÉDITOS

Autor: Martin Nedergaard Andersen

Arte: Lucas Guidetti Perez

Tradução: Gabriel C. Schweitzer

Edição e Produção: Eduardo Cella

Revisão: Romir G. E. Paulino, Lucas Andrade, Gustavo Lopes e Eduardo Cella

Diagramação: Gil Martimiano e Thiago Del Ponte

**HEL··
VETIQ**

Versão Original

© 2016 Helvetiq. Côtes de Montbenon 30 CH-1003 Lausanne. www.helvetiq.com



PAPERGAMES

Versão Brasileira

© 2025 PaperGames.

Todos os direitos reservados.

Para mais jogos, informações adicionais, manuais ou suporte, visite nosso site:
www.papergames.com.br

Nenhuma parte deste produto pode ser reproduzida sem permissão prévia. Regras v2.0 - edição brasileira