

BONDBICO

FAÇA O SOM CERTO E ENCONTRE SEU PAR!

Regras

Idade: a partir de 8 anos Participantes: 3 a 6

Aprenda a jogar rapidamente!

Acesse nosso canal no **YouTube** e assista a uma explicação dinâmica e de fácil compreensão.



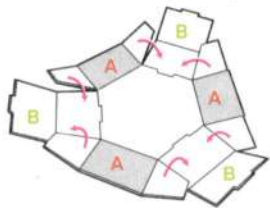
Componentes

- 1 tabuleiro
- 44 cartas de pássaros normais (22 pares)
- 11 cartas de pássaros especiais
- 6 cestas de ovos
- 25 ovos

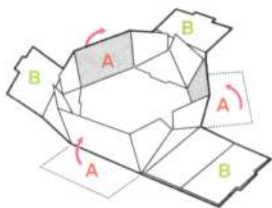
Preparação

1 – Antes de começar a jogar, monte sua cesta de ovos da seguinte forma:

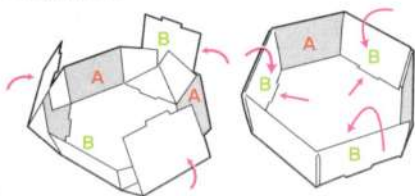
Passo 1 • Faça todas as dobras nas linhas marcadas. O miolo fica plano.



Passo 2 • Levante as laterais indicadas (A) de forma que as pontas se toquem.



Passo 3 • Por fim, levante as outras laterais (B) e dobre-as em direção ao centro, de modo que elas fiquem encaixadas.



2 – Embaralhe e distribua as cartas para os jogadores viradas para baixo, da seguinte forma:

- 3 jogadores: 7 cartas
- 4 jogadores: 5 cartas
- 5-6 jogadores: 4 cartas

Coloque o resto das cartas em uma pilha fechada no meio da mesa.

3 – Coloque os 25 ovos no tabuleiro e posicione-o no centro da mesa.

Objetivo

Ser o jogador ao final da partida com mais ovos conquistados.

Como jogar

Os jogadores devem encontrar os pares para os pássaros nas cartas em sua mão. Cada ave tem apenas um par possível. Durante o jogo, você não tem permissão para falar. Em vez disso, **você deve imitar o canto dos pássaros indicados na parte inferior das suas cartas**, tentando fazer com que os outros jogadores descubram quais pássaros você tem na mão. Todos os jogadores jogam e fazem barulho de pássaros ao mesmo tempo!

Para iniciar o jogo, faça uma contagem regressiva a partir de



três. 3, 2, 1, zero! No zero, todos os jogadores pegam e verificam suas cartas. O jogo começa!

Fazendo um par

1. Quando você ouvir alguém fazer um canto de pássaro que corresponda ao chamado de um dos pássaros em sua mão, responda a esse jogador repetindo o canto desse pássaro.
2. Você e o outro jogador colocam a carta do pássaro correspondente na mesa, virada para baixo, e empurram as cartas uma contra a outra até que elas se toquem.
3. Vocês viram as duas cartas e verificam se formam um par.



Par correto

Se os 2 pássaros são da mesma espécie (mesmo nome no topo da carta) é uma combinação! Ambos os jogadores podem pegar um ovo do tabuleiro e colocá-lo em sua cesta de ovos.

Deixem abertas na mesa as cartas de pássaros jogadas.

Par incorreto

Se as 2 aves forem de espécies diferentes, ou seja, tiverem nomes diferentes no topo da carta, não há correspondência. Ambos os jogadores pegam sua carta de volta e não recebem nenhum ovo.

Combinando suas próprias cartas

Se você tiver um par correto na mão, pode colocar ambas as cartas abertas à sua frente, pegar um ovo do tabuleiro e colocar em sua cesta de ovos.

Após fazer um par, compre uma carta do monte para manter o número de cartas completo na sua mão (por exemplo: se forem 4 jogadores, mantenha 5 cartas). Se o monte acabar, continue jogando com as cartas restantes.

Fim do jogo

O jogo termina imediatamente quando não há mais ovos no tabuleiro ou pares de pássaros a ser formados.

Vencedor

Vence o jogo quem terminar com mais ovos em sua cesta!

Em caso de empate, vence o jogador com menos cartas na mão.

Se isso também resultar em empate, é assim que o jogo termina: empatado.



Acenildo (2x)

O Acenildo é um pássaro mudo. Em vez de um canto, ele apenas acena desajeitadamente, a fim de encontrar seu par. Fique de olho nos jogadores que acenam desajeitadamente!



Pássaros especiais

Atenção! Algumas espécies de pássaros são diferentes das demais. Eles são os pássaros especiais.

Os pássaros especiais não são usados para formar combinações, mas têm funções únicas! Você pode jogar uma dessas cartas a qualquer momento. Após usá-la, compre uma nova carta do monte. Veja a seguir quais são os pássaros especiais:

Papagaio (3x)

Se você tiver uma carta de Papagaio, você pode imitar o canto do pássaro de outro jogador para enganá-lo e fazê-lo achar que é um par.

Depois de ambos terem revelado suas cartas, o jogador enganado deve pegar sua própria carta de volta e pagar 1 ovo ao jogador que jogou o



Papagaio. A carta do Papagaio permanece aberta na mesa.

Predador (3x)

Um predador não está procurando um par, está apenas com fome!

Jogue, discretamente, a carta aberta na sua frente e comece uma contagem silenciosa de 10 a 0.

Assim que a carta for colocada, todos devem imediatamente parar de fazer sons e colocar suas cartas viradas para baixo.

O último a fazer isso deve devolver 2 ovos para o tabuleiro.

Se mais jogadores ainda puderem ser ouvidos e/ou não colocarem suas cartas na mesa após 10 segundos, eles perdem 2 ovos.

Depois de usar o Predador, vire a carta de cabeça para baixo para indicar que já foi usada.

Pavão (3x)

Após jogar uma carta Pavão na mesa, você segura suas cartas espalhadas sobre sua cabeça (com as costas das cartas voltadas para os outros jogadores), como um pavão exibindo as penas da cauda, e grita o canto do Pavão ("Rauiiii!!!!"). Você é o primeiro

jogador a responder com o mesmo gesto e som recebem um ovo (mesmo que o outro jogador não tenha uma carta de pavão).

Ladrão de Ovos (2x)

Se você (discretamente) jogar Ladrão de Ovos, você pode tentar roubar um ovo de outro jogador sem que ele perceba. Se você tiver sucesso, poderá ficar com o ovo. Se a vítima o pegar em flagrante antes que o ovo seja colocado com segurança em sua cesta de ovos, você deve devolvê-lo.

Você só pode tentar uma vez! Para indicar que a vítima viu a tentativa de roubo, este jogador pode fazer um barulho de pássaro raivoso (por exemplo: "Có-Có!"). Ao jogar com o Ladrão de Ovos, certifique-se de que todos os jogadores mantenham seus ovos em um local acessível na mesa.



BOM! BOM! BOM!
DIVERTIMENTOOOOO!

